

Get The FACTS

19+

Make Your CHOICE



Get the facts about underage gambling

Gambling prevalence studies from across North America show a connection between gambling activity at a young age and the potential for a gambling problem later in life.

Youth Research

- Adolescence prevalence rates of pathological gamblers are two to four times that of adults (*Gupta & Derevensky, 1998a; Shaffer & Hall 1996*).
- National and international research consistently shows that youth are at greater risk for gambling problems than adults. Adult problem gamblers report early experiences with gambling, often starting between the ages of 10-19.
- The majority of Canadian youth say they have played at least one game of chance. (*National Research Council, 1999*)
- According to a study conducted at McGill University, the youth population is the most at-risk in terms of developing problem gambling behaviour. (*Derevensky & Gupta, 2000; National Research Council, 1999*)

Youth choose gambling to:

- Forget their problems
- Relieve boredom
- Relieve feelings of depression
- Gain excitement
- The chance to win

Youth gambling can:

- Negatively impact family and peer relationships
- Increase incidence of delinquent or criminal behaviour
- Result in poor academic performances; slipping grades in school
- Contribute to higher rates of depression and mood swings
- Increase thoughts of suicide or attempted suicide

Taking Responsibility

Even if you are over 19 years of age, you may need to provide identification to participate in gambling activities. Identification can be any government-issued photo ID such as a driver's license. If you are asked to present ID and you don't have it, you will not be allowed to participate in any gambling activities (i.e. enter the gaming floor of a casino, purchase, redeem or play lottery products, wager on simulcast or live racing). If a staff member is not content with the identification you have provided they may request a second piece of identification (i.e. birth certificated, health card, etc).

There's a very simple reason for all of this care and caution. Atlantic Lottery takes the prevention of underage gambling very seriously – gambling is intended as an entertainment option for adults. Atlantic Lottery will continue to support youth gambling awareness and prevention initiatives in communities across Atlantic Canada and increase our efforts in the area of prevention of underage gambling.



Gambling prevalence studies from across North America show a connection between gambling activity at a young age and the potential for a gambling problem later in life.

Informez-vous ET FAITES...

19+

...des choix ÉCLAIRÉS



Jeux de hasard et d'argent interdits aux jeunes

Des études de prévalence du jeu menées en Amérique du Nord permettent d'établir un lien entre le jeu précoce et le développement d'une dépendance au jeu par la suite.

Recherche concernant les jeunes

- Chez les adolescents, les taux de prévalence des joueurs pathologiques sont deux à quatre fois plus élevés que chez les adultes (*Gupta et Derevensky, 1998a; Shaffer et Hall 1996*).
- Les études nationales et internationales révèlent invariablement que les jeunes sont plus exposés que les adultes aux problèmes de dépendance au jeu.
- Les adultes qui souffrent de problèmes de jeu compulsif déclarent avoir vécu assez jeunes leurs premières expériences de jeu. Souvent, ils ont commencé à jouer entre 10 et 19 ans.
- La majorité des jeunes Canadiens déclarent avoir déjà joué au moins à un jeu de hasard. (*National Research Council, 1999*)
- D'après une étude menée à l'Université McGill, la population des jeunes est celle qui présente le plus de risque de développer un comportement de joueurs compulsifs. (*Derevensky et Gupta, 2000; National Research Council, 1999*)

Les jeunes choisissent de jouer pour :

- oublier leurs problèmes;
- échapper à l'ennui;
- échapper aux sentiments de dépression qui les habitent;
- avoir des émotions fortes;
- avoir une chance de gagner.

Chez les jeunes, le jeu peut :

- avoir des répercussions négatives sur les relations avec la famille et les amis;
- augmenter les comportements criminels ou la délinquance;
- entraîner une baisse des performances scolaires et des notes à l'école;
- présenter des risques plus élevés de dépression et de sautes d'humeur;
- augmenter les pensées suicidaires ou les tentatives de suicide.

Prise de responsabilités

Même si vous avez plus de 19 ans, il se peut que vous deviez fournir une pièce d'identité pour participer aux activités de jeu. Une pièce d'identité peut être toute pièce d'identité avec photo émise par le gouvernement comme un permis de conduire. Si l'on vous demande de présenter une pièce d'identité et que vous n'en avez pas, vous ne pourrez pas participer aux activités de jeu (entrer dans la salle de jeu d'un casino, acheter, jouer ou réclamer des produits de loterie, faire des paris sur une course en diffusion simultanée ou en direct). Si un membre du personnel n'est pas convaincu par la pièce d'identité que vous lui avez fournie, il peut en demander une autre (acte de naissance, carte santé, etc.).

Cette prudence et cette précaution ne sont pas fortuites. Loto Atlantique prend la prévention du jeu chez les mineurs très au sérieux – le jeu est une option de divertissement pour les adultes. Dans cette perspective, la SLA s'engage à continuer de soutenir les initiatives de sensibilisation et de prévention qui s'adressent aux jeunes joueurs compulsifs des collectivités du Canada atlantique ainsi qu'à accroître ses efforts dans le domaine de la prévention de la dépendance au jeu chez les jeunes.

La SLA fera en sorte que toute personne de moins de 19 ans n'ait pas accès aux installations de jeu et s'assurera que les zones où une limite d'âge est imposée sont clairement indiquées.



Des études de prévalence du jeu menées en Amérique du Nord permettent d'établir un lien entre le jeu précoce et le développement d'une dépendance au jeu par la suite.